**Отчёт об ошибках**

Проект(общий): game\_battle\_space-main

ФИО автора: Шихов А.А.

Номер версии:1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 1 |
| Заголовок | Неправильное название игры |
| Дата создания | 15.12.2022 |
| Дата обновления | 15.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Визуальная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная\ Неправильно написано название приложения |
| Компонент приложения | В Space Batle.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле Space Battle.py на 17 строчке кода  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 2 |
| Заголовок | Игра не рисует кнопку |
| Дата создания | 15.12.2022 |
| Дата обновления | 15.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная\ Убрана функция прорисовки кнопки |
| Компонент приложения | В buuton.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле Button.py на 32-33 строчке кода  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 3 |
| Заголовок | Корабль не передвигается вправо |
| Дата создания | 15.12.2022 |
| Дата обновления | 15.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Не правильно написано событие нажатия кнопки |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py на 11 строчке кода  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 4 |
| Заголовок | Пришельцы не передвигаются |
| Дата создания | 15.12.2022 |
| Дата обновления | 15.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Не указано изменение положения пришельцев в методе обновления. |
| Компонент приложения | В alien.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле alien.py на 36 строчке кода  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 5 |
| Заголовок | Ошибка в расчетах и указания скорости атаки пришелцев |
| Дата создания | 15.12.2022 |
| Дата обновления | 15.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Некорректно указана скорость пришельцев |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле settings.py на 20 строчке кода  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 6 |
| Заголовок | Уровень увеличивается не верно |
| Дата создания | 15.12.2022 |
| Дата обновления | 15.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py уровень уменьшается  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 7 |
| Заголовок | Уровень показан не верно |
| Дата создания | 14.12.2022 |
| Дата обновления | 14.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_stats.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_stats.py стоят не верные показатели уровня  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 8 |
| Заголовок | Бесконечное движение противников |
| Дата создания | 14.12.2022 |
| Дата обновления | 14.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py. Из-за некорректности кода противники двигались вниз, не так как нужно  Как только запускается программа |